

# **REGULAMIN ŚLĄSKIEJ LIGI UNIHOKEJA**

## **– I liga Polskiego Związku Unihokeja**

### **sezon 2019/2020**

#### **I. Cel rozgrywek**

Celem rozgrywek jest popularyzacja unihokeja na Śląsku oraz integracja środowiska sportowego amatorów.

#### **II. Organizator rozgrywek**

1. Organizatorem rozgrywek są:
  - KRS TKKF „Pionier” Tychy
  - UKS Gladiator 23 Katowice
  - Polski Związek Unihokeja.
2. Do obowiązków organizatora należy:
  - opracowanie terminarza rozgrywek
  - weryfikacja odbytych spotkań ligowych
  - zapewnienie obsady sędziowskiej
  - zapewnienie opieki medycznej
  - zapewnienie obsługi technicznej

#### **III. Zgłaszanie drużyn do rozgrywek**

1. W rozgrywkach Śląskiej Ligi Unihokeja – I liga uczestniczą drużyny według załączonych zgłoszeń.
2. Zespół zostanie dopuszczony do rozgrywek po spełnieniu w odpowiednim terminie wymogów regulaminowych polegających na:
  - drużyny składają się z minimum 8 zawodników w tym bramkarz, w lidze mogą grać zawodnicy zrzeszeni w Polskim Związku Unihokeja uczestniczący w rozgrywkach w wyższej kategorii rozgrywkowej.
  - przedłożeniu kompletnej listy ze składem drużyny potwierdzonej przez lekarza lub zgody rodziców na udział w rozgrywkach,
  - wypełnieniu formularza zgłoszeniowego drużyny
3. W trakcie rozgrywek rundy zasadniczej dopuszcza się zmianę klubu, ale nie więcej niż jeden raz.
4. W fazie play-off każdy zawodnik może reprezentować w rozgrywkach tylko jedną drużynę pod warunkiem, że rozegrał minimum jedno spotkanie z nową drużyną w rundzie zasadniczej.
5. W przypadku rezygnacji z gry w fazie play-off nie ma możliwości zmiany drużyny do końca rozgrywek.
6. Zawodnik niepełnoletni musi przedłożyć pisemną zgodę rodziców na udział w w/w rozgrywkach.

#### **IV. Zasady gry**

##### **1. System rozgrywek wg Bergera:**

- w rundzie zasadniczej każdy zespół rozegra mecz z każdym zespołem

- po rundzie zasadniczej zespoły przystępują do rozgrywek fazy play off i play-down, (ćwierćfinały, półfinały) – zespoły grają tylko 1 mecz. W przypadku remisu po regulaminowym czasie gry drużyny wyznaczają po 5 zawodników do wykonania rzutu karnego. Jeżeli po tym mecz nadal jest nierozstrzygnięty, ci sami zawodnicy wykonują po jeszcze jednym rzucie karnym aż do rozstrzygnięcia.
- turniej finałowy rozegrany zostanie w formule Wielkiego Finału, przegrani meczów półfinałowych rozegrają jeden mecz decydujący o miejscu III i IIV, a zwycięzcy o miejsce I i V

## 2. Czas gry

Mecz rozgrywany jest 3 razy po 15 minut bez zatrzymywania czasu, z wyjątkiem ostatnich 3 minut spotkania kiedy każdy gwizdek sędziego równoznaczny jest z zatrzymaniem zegara.

Wyjątek stanowią mecze o I i III miejsce w Wielkim Finale, gdzie mecz trwa 3 razy po 20 minut bez zatrzymywania czasu, z wyjątkiem ostatnich 3 minut spotkania kiedy każdy gwizdek sędziego równoznaczny jest z zatrzymaniem zegara.

## 3. Punktacja rozgrywek

Każde spotkanie musi wyłonić zwycięzcę. W przypadku remisu drużyny wyznaczają po 3 zawodników do wykonania rzutu karnego.

Jeżeli po tym mecz nadal jest nierozstrzygnięty, ci sami zawodnicy wykonują po jeszcze jednym rzucie karnym aż do rozstrzygnięcia.

*Rzuty karne wykonywane są na przemian. Sędziowie decydują, na którą bramkę będą wykonywane rzuty karne, oraz przeprowadzają losowanie pomiędzy kapitanami. Zwycięzca decyduje o tym który zespół rozpocznie wykonywanie rzutów karnych. Kapitan zespołu lub trener informuje na piśmie sekretariat i sędziów o numerach i kolejności zawodników wykonujących rzuty karne. Sędziowie są odpowiedzialni za przeprowadzenie rzutów karnych dokładnie w takiej kolejności jak zapisali to kapitanowie lub trenerzy drużyn.*

*Gdy tylko nastąpi rozstrzygnięcie, następuje koniec meczu i uznaje się że zwycięska drużyna wygrała z rezultatem plus jedna bramka. Podczas zwykłych rzutów karnych przyjmuje się, że rozstrzygnięcie nastąpiło, gdy jeden zespół prowadzi większą liczbą bramek niż liczba rzutów karnych, które pozostały do wykonania przeciwnej drużynie. Podczas ewentualnych dodatkowych rzutów karnych przyjmuje się że rozstrzygnięcie nastąpiło, gdy jeden zespół zdobył jedną bramkę więcej niż zespół przeciwny i oba zespoły wykonały równą liczbę rzutów karnych. Dodatkowe rzuty karne muszą być wykonywane przez tych samych zawodników, lecz nie koniecznie w tej samej kolejności. Jednak zawodnik nie może wykonać swojego trzeciego rzutu karnego dopóki pozostali zawodnicy z tego samego zespołu nie wykonali co najmniej dwóch rzutów karnych i tak dalej.*

*Ukarany zawodnik może brać udział w rzutach karnych, o ile nie został ukarany karą meczową. Jeżeli któryś ze zgłoszonych do wykonywania rzutów karnych zawodników otrzyma jakąkolwiek karę, kapitan wyznacza jednego z wcześniej nie wyznaczonych zawodników, który zastąpi ukaranego. Jeżeli bramkarz otrzyma jakąkolwiek karę, zastąpi go bramkarz rezerwowy. Jeżeli zespół nie ma bramkarza rezerwowego, ma najwyżej 3 min. na wyposażenie dowolnego zawodnika rozgrywającego w strój bramkarza, czasu tego nie można wykorzystać na rozgrzewkę. Nowego bramkarza należy zaznaczyć w protokole meczu wraz z czasem zamiany. Zespół, który nie może zgłosić pięciu zawodników rozgrywających, nie może wykonać więcej rzutów karnych niż zgłosił zawodników. Dotyczy to również ewentualnych dodatkowych rzutów karnych.*

- zwycięstwo – 3 pkt.
- zwycięstwo po rzutach karnych – 2 pkt.
- porażka po rzutach karnych – 1 pkt.
- porażka w regulaminowym czasie gry – 0 pkt.

## 4. O kolejności miejsc w tabeli końcowej decyduje kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów

- różnica bramek
- większa ilość strzelonych bramek
- losowanie

5. Wszystkie drużyny obowiązują przedstawiony przed rozgrywkami terminarz.

Zespół powinien być gotowy do gry o wyznaczonej godzinie przewidzianej terminarzem rozgrywek. Czas oczekiwania na drużynę wynosi 15 min.

6. Kapitanowie drużyn mają prawo wnieść protest dotyczący tożsamości zawodników drużyny przeciwnej. W razie jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w zespole, kapitan drużyny przeciwnej ma prawo zażądać dowodu tożsamości, który pozwoli stwierdzić przynależność do danego zespołu.

Protesty kapitanów odnośnie tożsamości zawodników mogą być zgłaszane najpóźniej do końca spotkania lub bezpośrednio po jego zakończeniu u sędziego prowadzącego mecz (do 5 min.).

7. Wystawienie do gry nieuprawnionego zawodnika jest równoznaczne z przegraną spotkania walkowerem w stosunku 0:5.

8. Drużyna może „oddać” w danej rundzie tylko jedno spotkanie walkowerem. Oddanie drugiego meczu walkowerem powoduje wycofanie drużyny z rozgrywek.

#### **V. Badania lekarskie i ubezpieczenie:**

1. Zawodnik biorący udział w zawodach musi posiadać aktualne badania lekarskie dopuszczające do uprawiania sportu wpisane do książeczki / karty zdrowia.
2. O dopuszczeniu zawodnika do uprawiania sportu decyduje lekarz specjalista w dziedzinie medycyny sportowej lub w stosunku do dzieci i młodzieży do ukończenia 21. roku życia i zawodników pomiędzy 21. a 23. rokiem życia lekarz posiadający certyfikat w dziedzinie medycyny sportowej nadany przez Polskie Towarzystwo Medycyny Sportowej (PTMS).
3. W przypadku zawodników powyżej 23 roku życia wystarczy oświadczenie zawodnika o braku przeciwwskazań zdrowotnych do uprawiania sportu i udziału w rozgrywkach .
4. Każdy nieletni zawodnik powinien posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział ich podopiecznych w rozgrywkach. Ponadto trener zobowiązany jest poinformować rodziców nieletnich, że Organizator nie ubezpiecza zawodników i nie ponosi odpowiedzialności za stan zdrowia ich podopiecznych.
5. Ubezpieczenie zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków mających związek z udziałem w rozgrywkach drużyny dokonują we własnym zakresie.

#### **VI. Przepisy gry:**

W Śląskiej Lidze Unihokeja obowiązują przepisy gry w unihokeja Polskiego Związku Unihokeja.

#### **VIII. Postanowienia końcowe:**

1. Liga zakończy się uroczystym zakończeniem.
2. Za trzy pierwsze miejsca drużyny otrzymują puchary i dyplomy.
3. Niniejszy regulamin stanowi wraz z przepisami gry w unihokeja podstawę rozgrywek Śląskiej Ligi Unihokeja.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decydują organizatorzy.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w harmonogramie rozgrywek.
6. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatniach i innych miejscach na terenie hali sportowej.